

Spis treści - klasa 4.

1. Zaczynamy lekcje w szkolnej pracowni komputerowej.
2. Wprowadzenie, czyli podstawowe elementy komputera.
3. Poznajemy nasze miejsce pracy.
4. Okna, pliki, katalogi.
5. Przeglądanie stron internetowych.
6. Edukacja w internecie.
7. Edukacja w internecie - projekt „Na mojej ulicy”.
8. Komputer i internet - ćwiczenia na ocenę.
9. Netykieta czyli o dobrym zachowaniu w sieci.
10. Komunikatory sieciowe. Realizacja projektu „Wokół nas”. /2 godziny lekcyjne
11. Praca z klawiaturą komputera. Ćwiczenia do nauki pisanie. /2 godziny lekcyjne
12. Edytory graficzne - wprowadzenie.
13. Uczymy się rysować proste elementy.
14. Otwieranie pliku, modyfikacja, wstawianie tekstu.
15. Wykonujemy rysunki - kompozycja tematyczna „Na łące”.
16. Edytor graficzny Paint - ćwiczenia rysunkowe. Modyfikacja rysunku. Ćwiczenia na ocenę. /  
2 godziny lekcyjne
17. Przygotowanie rysunku do wydruku. Pomoc w programie.
18. Edytory tekstu - wprowadzenie. /2 godziny lekcyjne
19. Pliki i katalogi - najważniejsze czynności.
20. Wykonujemy operacje na blokach tekstu.
21. Formatowanie i modyfikacja dokumentu tekstowego.
22. Akapit, wyrównanie tekstu.
23. Realizacja projektu „Kronika klasy”. Ćwiczenie na ocenę.
24. Komputery wokół nas.
25. Realizacja projektu „Komputery wokół nas”. Ćwiczenie na ocenę.
26. Co to są multimedia? Multimedialne zasoby edukacyjne.
27. Sprawdź się ... /2 godziny lekcyjne

Razem: 32 godziny