

# Rozkład materiału

## Klasa VI

|  |                  |
|--|------------------|
| <b>Rozdział 1. Bezpieczne posługiwanie się komputerem i jego oprogramowaniem</b> | <b>4 godziny</b> |
| 1. Zasady bezpiecznej i higienicznej pracy z komputerem a ochrona środowiska     | 1 godz.          |
| 2. Ochrona oprogramowania  | 1 godz.          |
| 3. Kopia zapasowa pliku  | 1 godz.          |
| 4. Kompresja plików  | 1 godz.          |
| <b>Rozdział 2. Internet</b>  | <b>4 godziny</b> |
| 5. Adres internetowy   | 1 godz.          |
| 6. Internet źródłem informacji   | 1 godz.          |
| 7. Instalowanie i odinstalowanie programu, czatowanie                            | 1 godz.          |
| 8. Realizacja projektu <i>Moja szkoła w Europie</i>                              | 1 godz.          |
| <b>Rozdział 3. Nauka pisania na klawiaturze komputera</b>                        | <b>1 godzina</b> |
| 9. Praca z klawiaturą komputera  | 1 godz.          |
| <b>Rozdział 4. Grafika komputerowa</b>   | <b>3 godziny</b> |
| 10. Rysujemy flagi w programie Paint   | 1 godz.          |
| 11. Edytor graficzny Draw  | 1 godz.          |
| 12. Poznajemy edytor graficzny ArtRage   | 1 godz.          |
| <b>Rozdział 5. Edytory tekstu</b>  | <b>5 godzin</b>  |
| 13. Wstawianie i formatowanie tabeli   | 1 godz.          |
| 14. Opracowanie krzyżówki  | 1 godz.          |
| 15. Poznajemy przydatne i ważne opcje programu                                   | 1 godz.          |
| 16. Poznajemy ciekawe efekty   | 1 godz.          |
| 17. Dokumenty wielostronicowe  | 1 godz.          |
| <b>Rozdział 6. Komputer w naszym otoczeniu</b>                                   | <b>1 godzina</b> |
| 18. Urządzenia oparte na technologii komputerowej                                | 1 godz.          |
| <b>Rozdział 7. Prezentacja multimedialna</b>                                     | <b>3 godziny</b> |
| 19. Modyfikujemy obiekty graficzne   | 1 godz.          |
| 20. Animacja niestandardowa  | 1 godz.          |
| 21. Przygotowanie projektu <i>Kronika klasy</i>                                  | 1 godz.          |
| <b>Rozdział 8. Tworzymy proste animacje</b>                                      | <b>2 godziny</b> |
| 22. Pierwsze kroki w nowym środowisku  | 1 godz.          |
| 23. Opracowanie prostego projektu <i>Zabawa na łące</i>                          | 1 godz.          |
| <b>Rozdział 9. Arkusz kalkulacyjny</b>   | <b>6 godzin</b>  |
| 24. Proste zastosowania arkusza kalkulacyjnego — funkcja <b>SUMA</b>             | 1 godz.          |
| 25. Funkcje <b>ŚREDNIA, MIN, MAX</b>   | 1 godz.          |

**Edycja:** Windows XP, Linux Ubuntu, MS Office 2003, OpenOffice.org

|  |                          |
|--|--------------------------|
| 26. Zmiana wyglądu arkusza                       | 1 godz.                  |
| 27. Sortowanie danych                            | 1 godz.                  |
| 28. Tworzenie prostego wykresu                   | 1 godz.                  |
| 29. Ustawienie wydruku, drukowanie gotowych prac | 1 godz.                  |
| <b>Rozdział 10. Sprawdź, czy umiesz...</b>       | <b>1 godz.</b>           |
| 30. Sprawdź się...                               | 1 godz.                  |
| <b>Podsumowanie i ocenianie</b>                  | <b>2 godziny</b>         |
|  | <b>Razem: 32 godziny</b> |