

## Rozkład materiału nauczania zajęć komputerowych w klasie 5a, 5b, 5c, 5d w roku szkolnym 2013/2014.

		Klasa 5a		Klasa 5b		Klasa 5c		Klasa 5d	
		Chł.	Dzw.	Chł.	Dzw.	Chł.	Dzw.	Chł.	Dzw.
<b>Bezpieczne posługiwanie się komputerem i jego oprogramowaniem</b>	<b>4 godziny</b>								
1. Zaczynamy... Przedmiotowy system oceniania. Regulamin pracowni komputerowej.	1 godz.								
2. O początkach informatyki	1 godz.								
3. Podstawowe czynności wykonywane w systemie Windows	1 godz.								
4. Inne ważne czynności w systemie	1 godz.								
<b>Internet</b>	<b>4 godziny</b>								
5. Bezpieczny internet, wyszukiwanie informacji w internecie	1 godz.								
6. Poznajemy zasoby internetu	1 godz.								
7. Realizacja projektu <i>Region Polski, w którym mieszkam</i>	1 godz.								
8. Wysyłanie i odbieranie wiadomości za pomocą poczty elektronicznej	1 godz.								
<b>Nauka pisania na klawiaturze komputera</b>	<b>1 godzina</b>								
9. Praca z klawiaturą komputera	1 godz.								
<b>Grafika komputerowa</b>	<b>6 godzin</b>								
10. Tajemnicze rysunki — rysunkowe sztuczki	1 godz.								
11. Zrzut ekranu — wykorzystanie funkcji <i>Print Screen</i>	1 godz.								
12. Tekst rysunkiem, rysunek tekstem	1 godz.								
13. Jak wykrzywić krzywą?	1 godz.								
14. Komputerowe rysunki — odbicia lustrzane, krzywa	1 godz.								

15. Malujemy różności	1 godz.								
<b>Edytory tekstu</b>	<b>6 godzin</b>								
16. Tworzymy listy numerowanie i punktowane, sortujemy dane	1 godz.								
17. Listy punktowane, zmiana wyglądu punktora	1 godz.								
18. Wstawianie grafiki do dokumentu tekstowego	1 godz.								
19. Tworzenie ilustrowanych dokumentów w edytorze tekstu	1 godz.								
20. Tworzymy ozdobne napisy	1 godz.								
21. Poznajemy inne ciekawe efekty	1 godz.								
<b>Komputer w naszym otoczeniu</b>	<b>1 godzina</b>								
22. Komputery wokół nas	1 godz.								
<b>Poznajemy przydatne programy</b>	<b>2 godziny</b>								
23. Kalkulator	1 godz.								
24. Komputerowy kalendarz	1 godz.								
<b>Prezentacja multimedialna</b>	<b>4 godziny</b>								
25. Prezentacja multimedialna — wprowadzenie	1 godz.								
26. Tworzenie prostej prezentacji — korzystanie z szablonów	1 godz.								
27. Ruch na slajdach	1 godz.								
28. Samodzielne wykonanie prezentacji na wybrany temat	1 godz.								
<b>Arkusze kalkulacyjne</b>	<b>2 godziny</b>								
29. Arkusz kalkulacyjny — pierwsze kroki	1 godz.								
30. Proste zastosowania arkusza kalkulacyjnego — działania arytmetyczne	1 godz.								
<b>Podsumowanie i ocenianie</b>	<b>2 godziny</b>								
	<b>Razem: 32 godziny</b>								